

LOS JUEGOS EN SENEGAL

Con esta sesión se pretende que los niños y niñas de 4º de Primaria conozcan la campaña y los personajes de la Expedición Itaka- Escolapios mediante juegos.

Convendría trabajar previamente al desarrollo de esta actividad el concepto global de la Campaña "[El tesoro de Senegal](#)" y presentar también (de un modo general) a los personajes que nos guiarán en las diferentes actividades.

Se explicará a los alumnos y alumnas que nuestros personajes viajan este curso a Senegal para realizar reformas en los internados y guarderías de varios lugares del país africano en los que están presentes los escolapios.

Les guía en todo momento su compañera Marine que, como sabéis, es africana y nos enseñará juegos tradicionales para que los podamos conocer y expandir por todo el mundo.

Importante: Es conveniente realizar esta actividad en un espacio abierto, como el patio.



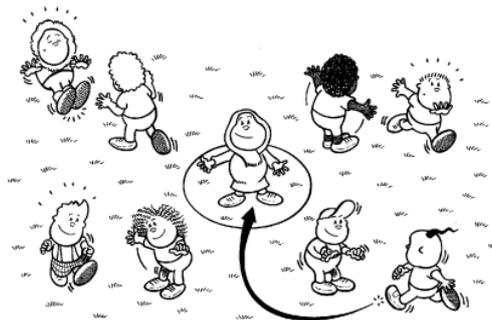
DESTINATARIOS

Alumnos y alumnas de 4º de Primaria (entre 8 y 9 años).

DESARROLLO

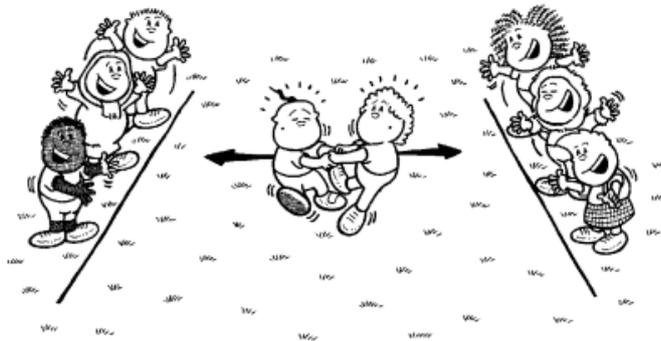
-Primer juego: Sâ sâ ding bolong ba (10 - 15 minutos)

En el interior de un círculo de 5 -7 m de diámetro se introduce un jugador escogido a suerte. En su periferia, cuatro jugadores vigilan al prisionero para evitar que sea tocado por cualquier jugador de campo. Quien lo consiga pasa a ocupar el puesto de prisionero y éste, a su vez, el de guardián. Si un jugador de campo es alcanzado antes de que logre tocar al prisionero, queda eliminado del juego hasta que éste sea liberado.



- Segundo juego: Gargué (10 -15 minutos)

Los jugadores se distribuyen en dos grupos que se colocan en hilera detrás de unas líneas, separadas una de otra entre 5 y 10 m. Un jugador de cada equipo acude al centro del terreno de juego. A una señal facilitada por el animador, tienen que intentar arrastrar al adversario hasta la línea de su equipo, el cual queda hecho prisionero. Gana el equipo que consiga mayor número de prisioneros.



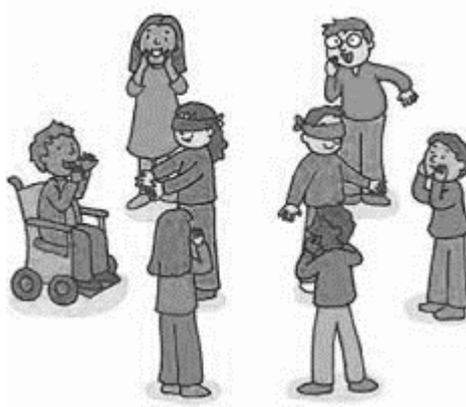
-Tercer juego: Mbube Mbube (10- 15 minutos)

Pronunciado “Mbubei Mbubei”, este juego utiliza la palabra zulú para “león”. Este juego es para grupos de seis o más, consiste en:

Los niños ayudan a un león, o mbube, a localizar y capturar un impala (un animal como un venado). Los jugadores comienzan en un círculo y dos jugadores vendados comenzarán el juego. Uno de ellos será el león y el otro el impala.

Primero, ambos jugadores son girados. Luego, los jugadores en el círculo comienzan a llamar al león, “¡Mbube Mbube!”. Mientras el impala se acerca al león, los jugadores cantarán más rápido. De forma contraria, cuando esté alejado del león, cantarán más lento y en voz más baja.

Si el león no logra capturar al impala en un minuto, un nuevo león es escogido, y si el león captura al impala, un nuevo impala es escogido.



MATERIALES NECESARIOS

- Un aro (para el primer juego).

BIBLIOGRAFÍA

- Bantulá, J. y Mora JM. "Juegos multiculturales para un mundo global"
http://www.mansunidesvor.org/usuarios/material/arxiu/19_1_Juegosmulticulturales.pdf
- "Juegos populares de África"
<https://deportesalternativosmaes.wordpress.com/2016/02/02/juegos-populares-de-africa/>