

MEMORY

En esta actividad se pretende dar a conocer a cada uno de los componentes de la Expedición Itaka- Escolapios y, al mismo tiempo, que conozcan la realidad de los cinco países a los que va destinada la campaña.

Convendría trabajar previamente al desarrollo de esta actividad el concepto global de la campaña "Compartiendo mucha vida".

DESTINATARIOS

Alumnos y alumnas de 1º de Infantil (3- 4 años)

DESARROLLO

Durante una semana iremos conociendo a los componentes de la expedición, cada tarde dos personajes, sus características y lo más señalado del país según el personaje que toque.

- Elykia y Esengo: Son miembros de la expedición Itaka- Escolapios desde el curso pasado. Nacidas en la República Democrática del Congo la adolescente Elykia y la pequeña Esengo, cuentan su historia y defienden los derechos de las niñas y mujeres. Nos enseñarán Barquisimeto
- Quisap: Es oriundo de Kamda, en la India, país que ya visitamos con nuestra expedición. Es un apasionado del medioambiente, así que nos enseñará todo lo que tiene que ver con la naturaleza y toda la riqueza que tienen estos países. Nos enseñará, junto con Marine, México.
- Sukal: El cocinero de la expedición. Le encanta mezclar ingredientes, probar sabores nuevos y conocer nuevos platos, y esto lo aplica también a su vida: Su pasión es conocer nuevas culturas que le hacen crecer como persona. Sukal es el encargado de enseñarnos Bolivia.
- Marine: Es una gran marinera y una gran aventurera, en su mochila siempre lleva todo tipo de artilugios en su mochila que les ayudarán a encontrar los caminos adecuados vayan donde vayan. Esta vez se ha traído su sextante, un instrumento que sirve para saber la posición del globo en el que vuelan. Acompaña a Quisap enseñándonos México.
- Bla: Se encarga de la comunicación y le encantan las nuevas tecnologías. Nos ayudará a conocer todas las aventuras que vayan viviendo los personajes de nuestra expedición y en concreto, todo lo que pasa en República Dominicana.
- Jiwa: Significa alma en Bahasa y su destreza con la mecánica hará que el globo esté siempre a punto para emprender cualquier aventura.

- Calasanz: Es, claro, el capitán de la expedición y con él acaba el viaje por los países de la campaña, pasando por Brasil con Jiwa.

El desarrollo de cada una de las actividades se encuentra en el anexo correspondiente pero hay un desarrollo completo de la semana en el ANEXO 0_MEMORY.

Como alternativa se puede hacer que alumnos y alumnas de otros cursos sean los que vayan a presentar a cada personaje disfrazados y hacer una visita a la clase.

Es recomendable tener preparados previamente los materiales del ANEXO_Juego Memory.

MATERIALES NECESARIOS

Anexo 0_MEMORY

Anexo 1_MEMORY_Elykia, Essengo y Jiwa

Anexo 2_MEMORY_Quisap y Marine

Anexo 3_MEMORY_Bla

Anexo 4_MEMORY_Sukal

Anexo 5_MEMORY_Actividad final

ANEXO_Diploma

ANEXO_Juego Memory